

REFERENT



Ingo Klüsserath

Ingo Klüsserath ist Lehrer für Sozialwissenschaften und Philosophie am Clara-Schumann-Gymnasium in Dülken und Lehrerausbilder im Fach Sozialwissenschaften am Zentrum für Lehrerbildung in Krefeld, Tischtennistainer und Scrum4Schools-Coach. Er hat Erfahrungen in der Durchführung von Lehrerfortbildungen unter anderem auch im Ludwig-Windthorst-Haus in Lingen mit der Fortbildungsreihe Effektiver Lehren und Lernen. Zudem hat er einzelne fachdidaktische Artikel und Aufsätze in Fachzeitschriften und Büchern veröffentlicht.



DAS SEMINAR

Modul 1 Fr., 14. November 2025, 10:00 Uhr
bis Sa., 15. November 2025, 16:15 Uhr

Modul 2 Fr., 6. März 2026, 10:00 Uhr
bis Sa., 7. März 2026, 16:15 Uhr

Leitung Judith Hilmes,
Kompetenzzentrum
im Ludwig-Windthorst-Haus, Lingen

Organisation Sabine Warren,
Ludwig-Windthorst-Haus

Referent: Ingo Klüsserath, Kempen

Kosten 640,00 € für beide Module
(zzgl. EZ-Zuschlag 19,00 €/Übern.)

Eine Ratenzahlung ist möglich. Bitte bei der Anmeldung angeben.

Hinweis Mit einer Anmeldung verpflichten sich die Teilnehmer*innen an der gesamten Fortbildung in zwei Modulen teilzunehmen.

Anmeldung www.nlc.info
KLIN.25-11-14.002



Unterricht zeitgemäß gestalten

ANMELDUNG UND ANREISE

LUDWIG-WINDTHORST-HAUS

Katholisch-Soziale Akademie
Gerhard-Kues-Straße 16
49808 Lingen (Ems)
Tel.: 0591 6102 - 0
www.lwh.de

Weitere Informationen:
Sabine Warren
Tel.: 0591 6102-117
Fax: 0591 6102-135
E-Mail: warren@lwh.de

VERANSTALTUNGSORT

Ludwig-Windthorst-Haus
Gerhard-Kues-Straße 16
49808 Lingen (Ems)

Herausgeber & Veranstalter: Ludwig-Windthorst-Haus, Katholisch-Soziale Akademie, Gerhard-Kues-Str. 16, 49808 Lingen-Holthausen - Bildquellen: 51 Nuthawit/Somsuk/Getty Images; 55 Parabol/unsplash.com; Edén Constantino/unsplash.com; 56 Pete Linforth/pixabay.com; 57 Uwe Billig/Getty Images



Lernformate mit scrum gestalten (Modul 1-2)

Einführungsseminar in das Konzept Deeper Learning und Scrum

Fortbildung in zwei Modulen für Lehrkräfte
Sek I und Sek II ab Klasse 7

November 2025 - März 2026



LERNFORMATE MIT SCRUM GESTALTEN

In einer sich stetig wandelnden Bildungslandschaft und Arbeitswelt sind innovative Lehr- und Lernmethoden unerlässlich, um junge Menschen adäquat auf die Zukunft vorzubereiten, ohne dabei gleich Altes oder Bewährtes über Bord zu werfen.

Im Fokus dieser Veranstaltung steht die Projektmethode Scrum, eingebunden in das Konzept des Deeper Learning. Charmant beim Deeper Learning-Konzept ist der Umstand, dass die Lehrkraft während bestimmter Phasen, z. B. der Instruktion, zentral bleibt, in Phasen kooperativen Arbeitens Verantwortung für den Lernprozess in Teilen an die Lernenden überträgt, und in einem weiteren Schritt – innerhalb eines festen strukturellen Rahmens mit klaren Vorgaben – noch stärker in die Rolle des Lernbegleiters rückt, wofür sich die Projektmethode Scrum besonders gut eignet – insbesondere auch z. B. für fächerverbindende Projektkurse oder Seminare.

Diese 4-tägige Fortbildung in zwei Blöcken bietet Ihnen die Möglichkeit, effektive Lehr-, kooperative Lern- und zeitgemäße Projektmethoden kennenzulernen und direkt in die Praxis umzusetzen. Durch die Kombination aus theoretischem Wissen und praktischen Workshops werden Sie in die Lage versetzt, Ihre Schülerinnen und Schüler auf eine tiefere Ebene des Lernens zu führen und dabei die eigene Rolle vielleicht neu zu definieren.

Empfehlung: Ideal für die Implementierung von Schulentwicklungsprozessen ist es, wenn mehrere Lehrkräfte einer Schule gemeinsam teilnehmen. So besteht zum einen die Möglichkeit des reflexiven Austauschs in der Zwischenphase der beiden Veranstaltungen sowie die Chance, die Lernkultur der eigenen Schule ein Stück weit zu verändern.

MODUL 1

FREITAG, 14. NOVEMBER 2025

Tag 1: Einführung in das Konzept des Deeper Learning

- 10:00 Begrüßung
Vorstellung der Fortbildungsagenda
Check-In: Vorerfahrungen der Teilnehmenden
- 10:45 Stehkaffee
- 11:00 **Instruktion:** Das Konzept des Deeper Learning – Vertieftes Lernen als Schlüssel zum Erfolg
- 12:30 Mittagessen
- 13:30 **Übung:** Instruktion, Ko-Konstruktion und kooperative Methoden
- 15:00 Kaffee und Kuchen
- 15:30 Praxisnahe **Anwendung**, Diskussion und Entwicklung erster Ideen für den eigenen Unterricht.
Check-Out
- 18:15 Abendessen
- 19:30 Gemütliches Beisammensein

SAMSTAG, 15. NOVEMBER 2025

Tag 2: Einführung in die Projektmethode Scrum

- 08:15 Frühstück
- 09:00 **Vorstellung der Tagesagenda und agiles Spiel**
Instruktion: Einführung in Scrum – Grundlagen, Rollen und Prinzipien. Bedeutung von Iteration und formativem Feedback
- 10:30 Stehkaffee
- 11:00 **Übung:** Erkundungsauftrag, Lernschritte und Akzeptanzkriterien
- 12:30 Mittagessen
- 13:30 Praxisnahe **Anwendung** im eigenen Unterricht. Planung eines Unterrichtsvorhabens inkl. Präsentation und Feedbackrunde
- 15:00 Kaffee und Kuchen
- 15:30 **Reflexion und Evaluation:** Auswertung der ersten beiden Tage. Gemeinsame Reflexion der Erfahrungen und Ausblick
- 16:15 Ende der Veranstaltung

MODUL 2

FREITAG, 6. MÄRZ 2026

Tag 3: Vertiefte Anwendung der Projektmethode Scrum

- 10:00 Begrüßung
Vorstellung der Tagesagenda und agiles Spiel
Check-In: Reflexion der Erfahrungen aus der Erprobungsphase
- 10:45 Stehkaffee
- 11:00 **Instruktion:** Vertiefung der Scrum-Methodik
- 12:30 Mittagessen
- 13:30 Praxisnahe **Anwendung** im eigenen Unterricht. Planung und Durchführung eines Unterrichtsvorhabens mit **integriertem Kaffee**
Check-Out
- 18:15 Abendessen
- 19:30 Gemütliches Beisammensein

SAMSTAG, 7. MÄRZ 2026

Tag 4: Abschluss und Ausblick

- 08:15 Frühstück
- 09:00 **Finalisierung der Projekte:** Abschlusspräsentationen der Gruppenprojekte und Feedback mit **integriertem Kaffee**
- 12:30 Mittagessen
- 13:30 **Zukunftsplanung:** Integration der erlernten Methoden in den eigenen Schulalltag
- 15:00 Kaffee und Kuchen
- 15:30 **Reflexion und Evaluation:** Offene Fragerunde und Austausch von Ideen. Netzwerkbildung und zukünftige Kooperationsmöglichkeiten
Verleihung der Teilnahmebestätigung
- 16:15 Ende der Veranstaltung

